ECONOMIA EXPERIMENTAL
Lab Report 5
Susana Peralta, novembro 2026

Jogo 1

Consideremos a nossa experiência de laboratório em aula – Dilema do Investimento (*Investment Dilemma*) ou Dilema do Voluntário. Nesta experiência, analisamos um jogo com 17 participantes, em que cada um decide se pretende ou não investir. O pagamento recebido por todos os membros de um grupo é mais elevado se pelo menos um deles investir. Basta que um único participante invista para que todo o grupo beneficie. Além disso, o participante que investe suporta um custo que não pode ser partilhado com os restantes membros do grupo.

Existem três resultados possíveis em termos de pagamentos:

- Se investir, o participante recebe um pagamento certo de (V-C).
- Se não investir, o participante recebe (V) ou (L), dependendo de pelo menos um dos outros (N-1) participantes investir ou não.

Os parâmetros utilizados na experiência foram: V = 1,00$, L = 0,20$, C = 0,20$

Como o número de jogadores era ímpar, havia apenas um grupo. A experiência com dois tratamentos teria um número de jogadores por grupo diferente entre tratamentos para percebermos o impacto do tamanho do grupo. Por exemplo, 4 jogadores no primeiro tratamento e 2 jogadores no segundo tratamento. Com 17 jogadores (número primo), não houve tratamentos diferentes.

Jogo 2

O segundo jogo foi um dilema do prisioneiro clássico, com a seguinte matriz de payoffs.

	Left	Right
Top	$4.00, $4.00	$0.00, $7.00
Bottom	$7.00, $0.00	$3.00, $3.00

Perguntas:

1. Determine o equilíbrio de Nash de ambos os jogos. No caso do dilema do voluntário, comece com um jogo 2x2 para facilitar o raciocínio.
2. Discuta a natureza de bem público do dilema do voluntário.
3. Na análise dos dados, considere a taxa de contribuição / taxa de cooperação média mas também a evolução por ronda. Analise igualmente a taxa de contribuição/cooperação por jogador, para perceber se há diferenças sistemáticas no comportamento de diferentes jogadores.